



STAGE NUMÉRIQUE: CRÉEZ & CODEZ L'AVENIR!

5 à 8 ans

Lampe Décorative, électricité & capteur



9 à 13 ans

MINECRAFT MASTERS

LOGIQUE & ESPRIT CRITIQUE

ESCAPE ROOM



INITIATION CODAGE, CREATIVITE & GESTION DE PROJET



SENISIBILISATION & SCIENCES



DU 22 AU 24 DECEMBRE 2025

ENTRE 7H30 À 15H00

CONTACT: 76 147 18 67

PERISCOLAIRE@ECOLEFRANCOSNEGALAISE.ORG

Inscription

Paiement



ECOLE FRANCO-SENEGALAISE
DE FANN

Description

De 5 à 8 ans : Créativité, Technologie & Découverte

Durant cet atelier passionnant, les élèves vont réaliser une lampe décorative unique en utilisant un coquillage comme support artistique. Ils découvriront de manière simple et ludique le secret de la lumière qui s'allume toute seule grâce à une technologie de capteur

Le Projet :

Fabrication complète d'une lampe décorative en coquillages, équipée d'une LED, mêlant artisanat et électronique

Les Secrets des Capteurs :

Comprendre et assembler des composants simples pour permettre à la lampe de s'allumer automatiquement (initiation aux bases de l'électronique)

Créativité & Personnalisation :

Utiliser des éléments locaux (coquillages) pour décorer et créer un objet 100 % unique que chaque participant pourra ramener à la maison

 **Compétences d'Avenir :** Développement de la logique, de l'autonomie et de la résolution de problèmes grâce à un montage étape par étape et à la manipulation sécurisée du matériel

Minecraft Masters : Plus qu'un jeu : 3 jours pour transformer la passion du jeu en véritables compétences d'avenir.

La Maîtrise de la Logique et de l'Esprit Critique

Résolution d'énigmes complexes et de défis de réflexion pure (Escape Games).

Introduction aux circuits et à la logique Redstone pour créer des mécanismes techniques.

L'Initiation au Codage

Découverte des bases de la programmation par blocs ou Python (selon le niveau).

Développement de la pensée algorithmique en résolvant des défis galactiques.

Créativité et Gestion de Projet

Participation à de grands challenges de construction pour stimuler l'imagination et l'art de la planification collective.

Apprentissage de la coopération et de la gestion du temps lors de projets d'équipe.

Sensibilisation et Sciences

Mener des missions scientifiques d'observation et d'exploration dans des environnements dédiés (ex : le monde sous-marin).

Développement de l'observation et de l'esprit de mission pour des causes environnementales.

Modalités de paiement

Quantité	Prix
3 jours	35 000 francs*

*Ce prix inclut

- Le stage
- Le repas à la cantine
- Les temps récréatifs

***15 000F de frais d'inscription seront à payer si votre enfant n'est pas inscrit aux activités périscolaires de l'école.**

1. L'inscription aux activités se fait

-Par mobile money <https://mytouchpoint.net/ecolefrancosenegalaise>

-Par Versement à la SGBS n° SN011 01017014004574955 75 avec dépôt du récépissé

-Par Chèque à l'ordre de : ACDEFS

Important pour des questions liées à l'assurance, la sécurité et l'organisation, l'inscription ne sera complète qu'à réception du formulaire et du paiement.